





Są, więc nie zbłądziłeś!  
Alejką, przy której stoi wazon podążaj (50m) w lewo  
przy drodze niejedno miniesz drzewo.  
Nim mur zobaczysz z kamienia, a przed nim ulicę,  
którą zawsze auto jechać może.  
**UWAŻAJ!** Zebra tutaj już Ci nie pomoże.

Zatrzymaj się! Rozejrzyj! Przejdź i stań przed murem.  
Idź chodnikiem prosto, w żadnym razie nie pod górę!  
Gdy się mur skończy, idź dalej przed siebie.  
Na prawo wieże pałacu zobaczysz na niebie,  
**LE CZ SIĘ DO NICH NIE ZBLIŻAJ!**

Idź przed siebie chodnikiem,  
ciągle patrząc na prawo.  
Znajdź wielki kamień.  
**Znalazłeś? Brawo!**

Osiągnąłeś kolejny cel swojej wyprawy:  
wycieczki literackiej i mądrej zabawy.

Za głazem drzewo płaczące stoi  
niech poda jego nazwę, kto się nie boi

W							
34	35	36	37	38	39	40	

Rozejrzyj się uważnie. Widzisz rzeźbę kamienną?  
Idź ku niej.

Chcesz dowiedzieć się, jaki tytuł nosi to miejsce czułości?  
Rozejrzyj się dokładnie, a przeczytasz, że to

P									
41	42	43	44	45	46	47	48	49	

Jest to znany pomnik i źródło Biruty.  
Miłosny wątek ze znanej powieści wysnuty.  
Kobieta przy źródle to ucuć pochwała.  
Idź dalej. Gdzie? Wskaże Amora,  
siedzącego na ramieniu strzała.

Koniec naszej zabawy niedługo nastąpi.  
Kto przeszedł tyle, niech teraz nie zwątpi.  
Wspinając się po schodach niech Ci nie zrzędzie mina,  
stopni tylko 14, to nie jest drabina.

Teraz w lewą stronę skieruj swe kroki,  
a na rozstaju spotkasz aż trzy różne drogi:  
jedna ma dziuplę, druga rzeźbą ozdobiona.  
Wybierz trzecią, tę w górę, to właśnie ona.

Generalów to szlak,  
a każdego „wspiera” ptak.  
Nazwisko pierwszego  
z sikorą ma wiele wspólnego.

Teraz dalej pod górkę, bez pośpiechu zmierzaj,  
a wkrótce zobaczysz drugiego żołnierza.  
Znalazłeś? Ma on orla za rumaka,  
kierunek dalszej drogi wskaże Ci dziób ptaka.

Przed Tobą wędrowcze kolejna przeszkoda,  
splątany sznur ulic, miejska przygoda.

Znajdź plac, na którym wieża z zegarami czas odlicza,  
Popatrz! Bliźniacze nie są JEJ-ściany, coś różni oblicza.

Stań plecami do ściany, której coś brakuje.  
Teraz idź przed siebie, kierunek Twój nos Ci wskazuje.

Śmiało przed siebie zmierzaj, aż napotkasz łuki.  
Licz dokładnie, powoli poczynając od prawej strony.

Zwolnij przy czternastym. Po co? My wiemy.  
Tu bowiem nagroda na Ciebie czeka,  
możliwa do zdobycia tylko przez wytrwałego człowieka.

Wejdź w głąb i w mroku pod kamienną ścianą  
odszukaj skrzynię w piasku zakopaną.  
To już koniec tej przygody,  
przybij pieczętkę, w ramach nagrody.

MIEJSCE NA PIECZĄTKĘ

www.mnki.pl, www.questing.pl  
Opiekun questu: Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego  
Oddział Muzeum Narodowego w Kielcach  
Projekt przygotowany przy współpracy z firmą Planet PR



Quest  
Z pamiętnika  
młodego  
Żeromskiego

**mnki**

Muzeum Narodowe w Kielcach  
Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego



Czas przejścia: ok. 45 min.

Początek questu:  
przed budynkiem Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego,  
oddziałem Muzeum Narodowego w Kielcach,  
ul. Jana Pawła II 5, Kielce  
GPS 50.86776°N, 20.62949°E